

Verseny Szabályzat

Revízió X

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	2
I. Általános közlemény.....	3
II. Alapszabályok.....	4
A) A játékról.....	4
B) Résztvevők.....	4
C) Játékvezetők.....	4
D) Versenybírótság.....	4
E) Mérkőzések.....	5
F) Technikai Háttér.....	6
III. Lebonyolítás.....	7
A) Résztvevő Felelőssége.....	7
B) Valós Játékvezető Felelőssége.....	7
C) Rendezők / Versenybírótság Felelőssége.....	8
D) Szoftver verzió és játékos adatbázis.....	8
E) Ötözködési szabályok (Dress code) és játékra jelentkezés egészségügyi feltételei.....	9
IV. Egyéb rendelkezések.....	10
V. Kizárás, adminisztráció.....	11
Mellékletek.....	12
Kapcsolat.....	12

I. Általános közlemény

Az EuroFIFA Magyar FIFA Közösség hivatalos offline versenyszabályzata az Electronic Arts és a Sony Entertainment FIFA Interaktív Világbajnokság (FIWC) élő selejtezőire / döntőire közzétett szabályzattal összhangban készült; azonban e szabályzat bizonyos pontjaiban eltér a FIFA által publikáltaktól.

Jelen dokumentum teljes tartalma a mindenkori szerzői jog hatálya alá esik. Az EuroFIFA.hu A Magyar FIFA Közösség kizárólagos engedélye nélkül a dokumentum magán vagy kereskedelmi célú felhasználása tilos.

További információk az eurofifa.hu/kapcsolat oldalon feltüntetett csatornákon keresztül kérhetők.

Eredményes versenyzést és jó játékot kívánunk!

EuroFIFA.hu A Magyar FIFA Közösség

II. Alapszabályok

A) A játékról

Minden mérkőzést az Electronic Arts Inc. által kiadott EA SPORTS FIFA videójáték-szoftver legfrissebb változatával kötelező lejátszani, mely egy élethű labdarúgó szimulátor, ahol valós futball csapatok digitális mását irányíthatják a résztvevők.

B) Résztvevők

A versenyen minden olyan természetes személy részt vehet, aki 3 évnél idősebb. A 18 évnél fiatalabb résztvevők csak szülő / gyám / beleegyezésével nevezhetnek a versenyre.

C) Játékvezetők

Minden mérkőzést egy valós és egy virtuális játékvezető felügyel. A résztvevőknek a szabályzat IV/a) pontja alapján viszonyulnak a játékvezetők személyéhez és döntéseihez.

1. Valós Játékvezető

Minden olyan a szervezők által kijelölt természetes személy, aki 16 évnél idősebb és rendelkezik a Magyar FIFA Közösség által elfogadott játékvezetői tapasztalattal. A valós játékvezetők jól látható megkülönböztetést viselnek. Döntésüket kizárólag a versenybíróóság írhatja felül vitás esetekben.

2. Virtuális Játékvezető

Az EA SPORTS FIFA videójáték mesterséges intelligenciája, mely a futball mérkőzés szimuláció részeként, az aktuális labdarúgó szabályok betartását ellenőrzi. A virtuális játékvezető döntései ellen fellebbezésnek helye nincs. A szimulációban elkövetett szabálytalanságokat a versenybíróóság a virtuális játékvezető kizárólagos hatáskörébe helyezi.

D) Versenybíróóság

A rendezvény / esemény felelős rendezői által kijelölt, minimum 3 főből álló bizottság, akikből legalább 1 fő nem vesz részt "valós játékvezetőként" a lebonyolításban.

E) Mérközések

- 1) A mérkőzések időtartama:
 - a) 2 x 4 perc
- 2) Játékmenet beállítások:
 - a) Játékmód: Kezdőrugás - Kick Off (Offline)
 - b) MatchDay (Live form): Kikapcsolva (Jelen szabályzat III./D pont)
 - c) Játékos attribútumok: 85 (Player Attributes: 85 Overall) - Jelen szabályzat: III./D pont
 - d) Nehézség: Világklasszis (Difficulty level: World Class)
 - e) Sérülés: Bekapcsolva (Injuries: ON)
 - f) Les: Bekapcsolva (Offsides: ON)
 - g) Kezezés: Kikapcsolva (Handballs: OFF)
 - h) Időpont: 20:00 (Time of Day: 08:00 PM)
 - i) Évszak: Tavasz (Season: Spring)
 - j) Időjárás: Tiszta (Weather: Clear)
 - k) Kommentátor hangerő: 0 / Kikapcsolva (Commentary Volume: 0 / OFF)
 - l) Idő / Eredmény kijelzés: Bekapcsolva (Time/Score display: ON)
 - m) Kamera: TV Közvetítés (Camera: Tele Broadcast)
 - n) Radar: 2D vagy 3D
 - o) FIFA Trainer: Kikapcsolva (OFF)
 - p) Auto Switching és egyéb segítségek gyári beállítások alapján.
- 3) Döntetlen esetén hosszabbítás nincs.
 - a) Büntető rúgások választandók
 - b) Valós játékvezető felügyelete szükséges
- 4) A mérkőzés kezdete előtt minden résztvevőnek 2 perc áll a rendelkezésére, hogy
 - a) kiválassza az általa preferált csapatot
 - b) a játékba épített taktikai beállítások közül válasszon
 - c) összeállítsa a játék adatbázisa alapján a kezdő csapatot
 - d) igény szerint módosítson a játékvezérlok beállításain
- 5) Mérkőzés közben a játékosok cseréje nem engedélyezett. Kivétel:
 - a) Piros lap esetén 1 db csere engedélyezett a vétkes oldalon.
- 6) Fantázia csapatok (Világ 11, Klasszikus 11, stb.) nem választhatóak.
- 7) Minden nem szabályzott esetben a FIFA játék gyári beállításait kötelező használni. Különös tekintettel a taktikus védekezésre és a választható csapatfelállásokra.
- 8) A mérkőzés nem állítható le a valós játékvezetők engedélye nélkül. Technikai probléma esetén a jelen szabályzat IV./b) pontja alapján kell eljárni.

F) Technikai Háttér

A mérkőzéseket az EA SPORTS FIFA videójáték-szoftver optimális beállítások alatti futását lehetővé tevő eszközön kötelező megrendezni. Az erre alkalmas berendezések listája megtekinthető az easportsfootball.com oldalon. A szoftver használata a kiadó engedélyéhez kötött. További megkötések a kiadó által a helyszínen megszabhatók. A résztvevőknek lehetőségük van saját játékvezérlőik használatára, amennyiben azok kompatibilisek a játékszoftver lejátszására használt eszközökkel.

- ÜRESEN HAGYVA -

III. Lebonyolítás

A) Résztvevő Felelőssége

1. 5 perccel a kiírt mérkőzés előtt jelentkezni a kijelölt játékvezetőnél.
2. Amennyiben mérkőzés közben technikai vagy egyéb problémát észlel (fagyás, hibás játékvezető vagy csapat keret stb.) azt köteles jelenteni a kijelölt játékvezetőnek a mérkőzés kezdete után 1 perccel. Ennek elmulasztása során az aktuális félidő lejátszása kötelező és az elért eredmények véglegesek.
3. A rendezők, játékvezetők és a versenybírók utasításainak követése. Vitás, vagy megkérdőjeleződik döntés ellen fellebbezni a versenybíróknál lehet. A kivizsgálás a versenyszabályzat IV./c) pontja alapján történik.
4. Minden résztvevő köteles az általa szabálytalannak vélt cselekményeket jelenteni a játékvezetőknek.
5. Amennyiben a résztvevő nem vesz részt hivatalos mérkőzésen, köteles a kijelölt játékterületen kívül tartózkodnia. Ennek elmulasztása a versenyből való kizárást vonhatja maga után.
6. Minden résztvevő köteles a Fair Play szellemében részt venni a bajnokságon. A saját és mások mérkőzéseinek akadályoztatása a versenyből való kizárást jelenti. Különös tekintettel a monitorok üzemen kívül helyezésére illetve a fizikai akadályoztatásra (pl. lökdösődés, kitakarás, kiabálás stb.)

B) Valós Játékvezető Felelőssége

1. A mérkőzések felügyelete.
2. Vitás esetek eseti elbírálása a versenyszabályzat alapján.
3. A játékosok tájékoztatása a versenyszabályzat tartalmáról kérdés esetén.
4. A játékvezetők nem kötelesek tájékoztatást adni a játékosok mérkőzéseinek időpontjáról illetve a rendezvény lebonyolításáról.
5. Szabálytalanság esetén megállíthatják a játékot illetve a félidő újrajátszását írhatják elő.
6. Amennyiben a játékvezetőt a résztvevők nem tájékoztatják az esetleges technikai problémákról (például: játékvezető működésképtelensége, a gyáriaktól eltérő csapatösszeállítás, szabálytalan csapatválasztás illetve taktikai beállítások) a mérkőzés éppen folyamatban lévő félidejét le kell játszani. A játékvezetők szabadon dönthetnek a teljes mérkőzés lejátszása mellett.

7. Abban az esetben ha a mérkőzés nem játszható le vagy megszakad az egyik résztvevő kizárása miatt 0 - 3 eredményt köteles rögzíteni a vétlen fél javára.

C) Rendezők / Versenybíróság Felelőssége

1. A rendezvény lebonyolításának felügyelete.
2. Információs pult üzemeltetése a rendezvény teljes ideje alatt.
3. A résztvevők tájékoztatása, amennyiben a kiírt mérkőzés előtt 5 perccel nem jelennek meg a játékállásoknál.
4. Maximálisan 3 tájékoztatás (felszólítás) és az 5 perces határidő túllépése után a versenybíróság diszkvalifikálhatja a meg nem jelent résztvevőt.
5. Óvások esetleges kivizsgálása, azonban a versenybíróság bármely esetben visszautasíthatja az óvási kérelmet, amennyiben úgy ítéli meg, hogy az eset kivizsgálása miatt a rendezvény lebonyolítása nehézkessé válhat vagy az érintett felek nem a versenyszabályzat IV./a) pontja alapján jártak el.

D) Szoftver verzió és játékos adatbázis

1. A mérkőzéseket a rendezvény területén belül kihelyezett platformokon kell lejátszani, a játék lemezes vagy digitális alapverziójával.
2. Saját játékos azonosító használata nem engedélyezett (pl. PSN, Xbox Live, Origin stb.)
3. Minden játékos a csatlakoztatott játékvezérlő alapján különböztethető meg. A kihívó az "egyes" számú, a vendég pedig a "kettes" számú vezérlőt birtokolja.
4. Amennyiben lehetőség van internet kapcsolat létrehozására a rendezvény helyszínén, akkor a "valós játékvezetők" az első hivatalos mérkőzések előtt frissíthetik a játékos adatbázist.
5. Az adatbázis frissítéstől függetlenül a MatchDay (Live form) funkciót kikapcsolt állapotban kell tartani, illetve a használt platform nem kapcsolódhat a hálózatra verseny közben.
6. Abban az esetben, ha nem lehet minden kihelyezett platformot frissíteni, a játék megjelenésekor közzétett alap adatbázist kötelező használni.
7. A játékosok nem használhatnak otthonról hozott csapatösszeállításokat és taktikákat.
8. Kiegyenlített erőviszonyok elősegítése érdekében a versenybíróság normalizálhatja a játékos attribútumokat. A "Player Attributes" jelen szabályzat II./2. e) pontja alapján 85-ös összértékre állítható a verseny teljes időtartamára. Ezáltal minden "Kick Off" módban választott csapat játékosai 85-ös értékekkel rendelkeznek. Nem lesz különbség az egyes játékosok között képességekben. Erről a helyszínen és a versenyt megelőzően írásbeli tájékoztatást kell adni a játékosok számára.

E) Ötözködési szabályok (Dress code) és játékra jelentkezés egészségügyi feltételei

1. A rendezvény és a mérkőzések zavartalan lebonyolítása érdekében minden résztvevő olyan öltözékben köteles megjelenni, ami nem befolyásolja versenytársainak és azok kísérőinek részvételét a verseny időtartama alatt.
2. A rendezvényt nem támogató szervezetek vagy cégek nevét, logóját vagy termékét ruházaton vagy egyéb felszerelésen viselni nem megengedett. Ez alól kivételt képeznek a II./F) és IV./I) pontban engedélyezett elektronikai eszközök.
3. Játékra jelentkezni alkohol és/vagy egyéb tudatmódosító szerek hatása alatt nem lehetséges.

- ÜRESEN HAGYVA -

IV. Egyéb rendelkezések

- A) A rendezvényen okozott károkat, a vétkesek kötelesek megtéríteni a sértett partnerrel szemben.
- B) Minden résztvevőre az akkreditációs úrlapon feltüntetett helyszín házirendje vonatkozik. Szabálysértés esetén a helyszín biztonsági szolgálata jár el a saját hatáskörén belül.
- C) A rendezvény szervezéséért és lebonyolításáért az akkreditációs úrlapon feltüntetett szervezetek közösen a felelősek.
- D) A rendezvényre belépő résztvevők, a belépéssel megértették és elfogadták a versenyszabályzatot, melynek teljes szövege megtekinthető a kihelyezett játékvezetőknél.
- E) Jelen szabályzat pontjait a versenybíróóság módosíthatja, amennyiben az a rendezvény zavartalan lebonyolítása miatt indokolt. A módosításokat a versenybíróóság köteles szóban közölni a résztvevőkkel, akik függetlenül az éppen folyamatban lévő vagy lejátszott mérkőzésektől elfogadják azokat.
- F) A III./e) pontban meghatározott saját játékvezérlők használatát a versenybíróóság egyénenként korlátozhatja, illetve a résztvevőknek III./d) 4. pontja alapján kell eljárniuk. A játékvezérlők beüzemelése beleszámít a beállításokra adott 2 percbe.
- G) III./d) 7. pontját a versenybíróóság "klasszikus hosszabbításra" változtathatja, a legjobb 32 játékos továbbjutása után.
- H) A IV./a) 5. pontban meghatározott szabálysértést követően, amennyiben a versenybíróóság kizárja a résztvevőt a versenyből, a résztvevő köteles elhagyni a FIFA Bajnokság lebonyolítására kijelölt területet.
- I) A mérkőzések ideje alatt, a 2017-es FIWC szabályzattal ellentétben, megengedett az mp3 lejátszók és fülhallgatók használata, az ellenfél beleegyezésével.
- J) A jelen szabályzat IV./c) pontjával összhangban a Versenybíróóság üzemeltet regisztrációs és információs asztalt a rendezvény ideje alatt. A nevezés a bejáratnál kihelyezett regisztrációs pultnál történik.
- K) Az EuroFIFA.hu az akkreditáció tárgyát képező rendezvény lebonyolításában nem vállal szerepet. Jelen szabályzat betartatása a rendezvény mindenkor szervezőinek és résztvevőinek feladata.

V. Kizárás, adminisztráció

Kollektív diszkvalifikációra vagy eltiltásra az akkreditált versenyeken nincs lehetőség. A kizárt játékosok listáját az EuroFIFA megosztja az akkreditált versenyek szervezőivel, akik saját belátásuk szerint biztosítanak játéklehetőséget. Az akkreditált versenyen résztvevő játékosok eredményei, előző diszkvalifikációjuktól függetlenül adminisztrálásra kerülnek a ranglistán.

A beérkezett űrlapokat a hivatalos mérkőzésekről az EuroFIFA minden esetben adminisztrálja és az eredmények függvényében frissíti a ranglistát.

- ÜRESEN HAGYVA -

Mellékletek

Jelen dokumentumhoz kapcsolódó mellékletek külön állományként is csatolhatók. A hivatkozott mellékletek hiánya nem oldja fel a dokumentációban szereplő irányelveket.

Csatolandó mellékletek listája:

- Mérkőzés nyilvántartó játékvezetői űrlap
- Akkreditációs kérelem űrlapja
- Hivatalos akkreditációs nyilatkozat az EuroFIFA által hitelesítve

Kapcsolat

További információkért illetve akkreditációval kapcsolatban, a kijelölt kapcsolattartók a következő csatornákon érhetők el:

e-mail: bajnoksag@eurofifa.hu

facebook: [facebook.com/eurofifa](https://www.facebook.com/eurofifa) (privát üzenetben)

Rendezvényekért felelős vezető: Nagy Dániel - shoe@eurofifa.com

Digitális adatkezelésért felelős vezető: Magyarai Gábor - gabor.magyarai@eurofifa.com

Országos Online

és Offline versenyekért felelős vezető: Horváth Ákos - akos.horvath@eurofifa.com

Dokumentum utolsó frissítése: 2017. 03. 17.